

Zweisprachiges Quartett / Quatuor bilingue « Notre région / Unsere Region »**La séquence en un clin d'œil**

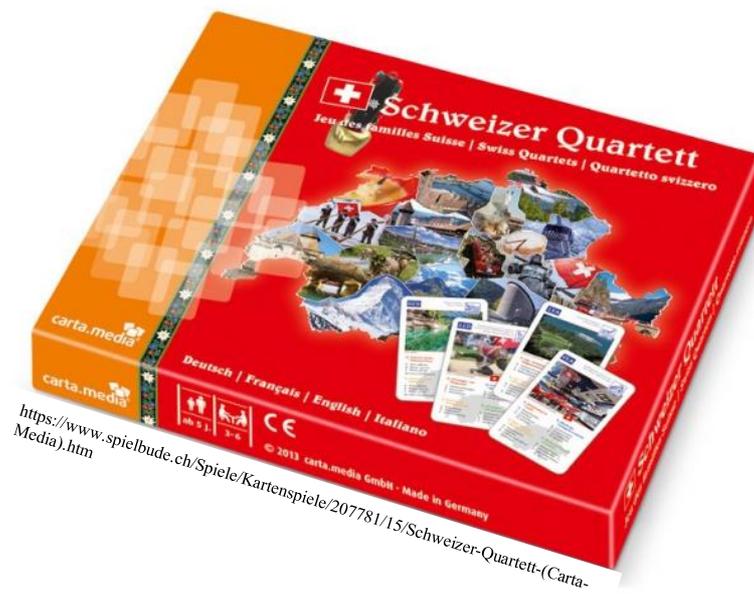
Dans de petits groupes à deux, les élèves créent un Quatuor (jeu de familles, sur la base de regroupements de 4 cartes) de leur région pour la classe partenaire, en deux langues. L'activité peut être réalisée sous forme électronique ou sous forme papier.

Le but est de créer des familles de 4 cartes représentant des attractions/curiosités touristiques des cantons romands ou de leurs chefs-lieux.

Enjeux

Cette activité fait appel au plaisir de jouer avec ses camarades de classe, tout en apprenant davantage sur une autre région de la Suisse. De plus, les élèves s'approprient des phrases types de la langue cible en les utilisant plusieurs fois lors du jeu.

L'apprentissage d'un nouveau vocabulaire ainsi que de certaines structures grammaticales se fait à deux moments. La première fois dans la phase de la création du Quatuor pour la classe partenaire, la deuxième fois lors du jeu lui-même.



Quatuor bilingue « Notre région / Unsere Region »**Informations didactiques****Lien vers le moyen d'enseignement**

Junior, Kursbuch 8. Klasse, Kunterbuntes Aufregende Freizeitaktivitäten, Kunterbuntes Städte-Hitparade, Kunterbuntes Interessante Ziele, Einheit 10, Einheit 11

Durée de la séquence

5 périodes

Niveau A1.2

Élèves de 8^e

Objectifs d'apprentissage tirés du PER**L2 24 — Produire des énoncés simples propres à des situations familières de communication...**

- 5 ... en réagissant aux interventions de l'enseignant et à celles des autres élèves
- 4 ... en prenant en compte les caractéristiques de l'oral (prononciation, intonation, débit, langage non-verbal,...)
- 3 ... en prenant en compte le contexte de communication (destinataire, visée,...)
- 2 ... en mobilisant et en utilisant ses connaissances lexicales et structurelles
- 1 ... en utilisant des moyens de référence pour préparer certaines interventions

8^e année

Transformation d'une phrase-type par substitution et/ou ajout d'éléments

Questions-réponses dans le cadre de la classe

Objectif d'apprentissage général**Production de l'oral**

L'élève est capable de formuler des phrases simples à l'aide des mots-clés et des phrases de référence.

Préparations en amont

- Établir le planning avec l'enseignant·e de la classe partenaire, fixer les délais
 - Év. réserver le matériel de prêt gratuit (smartphones, tablettes, clés internet) chez *Swisscom*
<https://www.swisscom.ch/content/dam/swisscom/fr/sai-new/internet-services/documents/appareils-de-pret-infos-et-commande.pdf>
 - Créer des dossiers dans *Microsoft Teams* pour stocker et partager les Quatuors des deux classes → consulter le tutoriel « Partager avec des personnes extérieures à votre équipe »
<https://support.microsoft.com/fr-fr/office/collaborer-sur-des-fichiers-dans-microsoft-teams-9b200289-dbac-4823-85bd-628a5c7bb0ae>
- Ou
- Envoyer le Quatuor par *SwissTransfer* (*SwissTransfer* permet d'envoyer des fichiers lourds sans nécessiter de compte)
 - Év. adapter et imprimer les supports de cours
 - Imprimer le Quatuor de la classe partenaire en couleur en plusieurs exemplaires en fonction du nombre de groupes de sa classe
 - Plastifier les cartes, les découper

La séquence en un clin d'œil

Mise en situation

Phases	Durée	Contenu	Matériel
Mise en situation Stimuler la curiosité et éveiller l'intérêt	45 min	Déroulement de la séquence Expliquer le déroulement de la séquence et le produit final, i.e. la création d'un jeu de familles Quatuor bilingue pour la classe partenaire Attribution par canton/chef-lieu des attractions touristiques listées dans le document 1 Rechercher les informations sur internet si nécessaire Identification d'autres attractions touristiques en Suisse romande Sélection d'un canton ou d'un chef-lieu de canton En binôme, choisir un canton ou un chef-lieu du document 1 En-dehors du cours, rechercher des activités à faire et des attractions à visiter dans ce canton/ce chef-lieu	Document 1 Document 2 (solutions) Salle informatique ou Prêt du matériel informatique (gratuit) de Swisscom

Activité 1

Phases	Durée	Contenu	Matériel
Activité 1 Pré-tâche Préparer la tâche	45 min	Préparation de la tâche (activité 2) Expliquer la tâche par le biais du document 3 Introduction des deux types de phrases à utiliser lors du jeu à l'aide du document 5 - « J'aimerais visiter ... » / « Ich möchte ... besuchen » - « As-tu la carte de ... / du canton ... » / « Hast du die Karte von ... / des Kantons ... » Apprentissage des 2 types de phrases qui seront utilisés lors du jeu Production de plusieurs phrases par chaque élève en utilisant les 2 structures grammaticales à l'aide du document 5	Beamer Document 3 (illustration du jeu) Document 5 (apprentissage des 2 structures grammaticales)

Activité 2

Phases	Durée	Contenu	Matériel
Activité 2 Tâche → Approfondir l'apprentissage des 2 types de phrases Création de cartes pour le Quatuor	90 min	Réviser les deux types de phrases En classe, réviser les deux types de phrases du jeu dans les deux langues Se mettre d'accord sur quatre attractions En binôme, les élèves discutent les attractions et activités qu'ils/elles ont recherchées en-dehors du cours et en sélectionnent quatre pour le canton ou chef-lieu donné Création de quatre cartes par binôme Chaque groupe crée quatre cartes en utilisant le modèle du document 4	Beamer Document 5 Document 4 Salle informatique ou Prêt du matériel informatique (gratuit) de Swisscom

Activité 3

Phases	Durée	Contenu	Matériel
Activité 3 Tâche Jouer le jeu de la classe partenaire	45 min	Expliquer les règles du jeu À l'aide d'une carte du Quatuor de la classe partenaire, expliquer comment demander les cartes manquantes Le document 7 propose deux variantes du jeu et explique les règles respectives Jouer le jeu de la classe partenaire Jouer le jeu de la classe partenaire par groupes de quatre élèves environ Les élèves peuvent utiliser le document 5 « aide mémoire » pour la formulation des questions, si nécessaire Lettre de remerciements (document 6) Préparer la rédaction d'une petite lettre de remerciement dans la langue de scolarisation en-dehors du cours	Jeu de la classe partenaire en plusieurs exemplaires → Imprimer le Quatuor de la classe partenaire en couleur, plastifier les feuilles A4, les découper avec une cisaille à papier Document 5 Document 6 Document 7

DOCUMENT 1**Cantons et chefs-lieux de la Suisse romande / Kantone und Hauptstädte der Westschweiz****Cantons de la Suisse romande / Kantone der Westschweiz**

Valais / Wallis (Bas-Valais / Unterwallis)

Fribourg / Freiburg

Genève / Genf

Jura / Jura

Neuchâtel / Neuenburg

Vaud / Waadt

Chefs-lieux des cantons romands / Hauptstädte der Westschweizer Kantone

Delémont / Delsberg

Genève / Genf

Fribourg / Freiburg

Lausanne / Lausanne

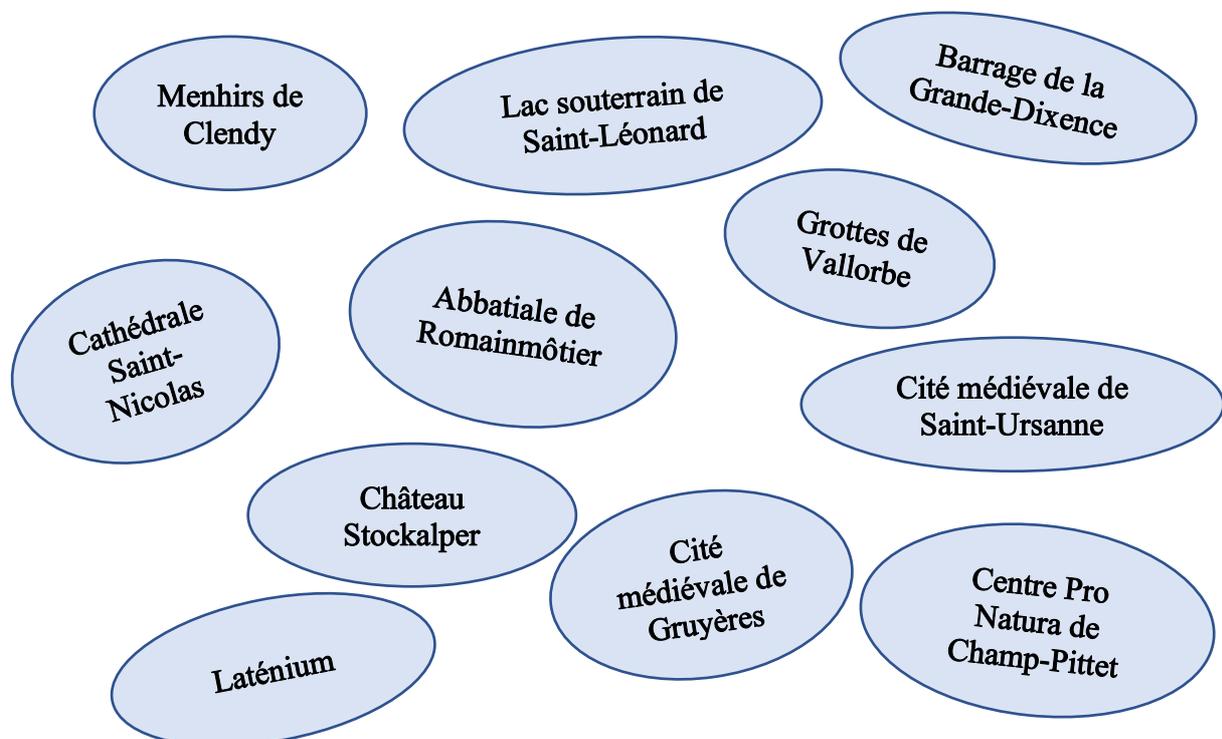
Neuchâtel / Neuenburg

Sion / Sitten

TÂCHE / AUFGABE

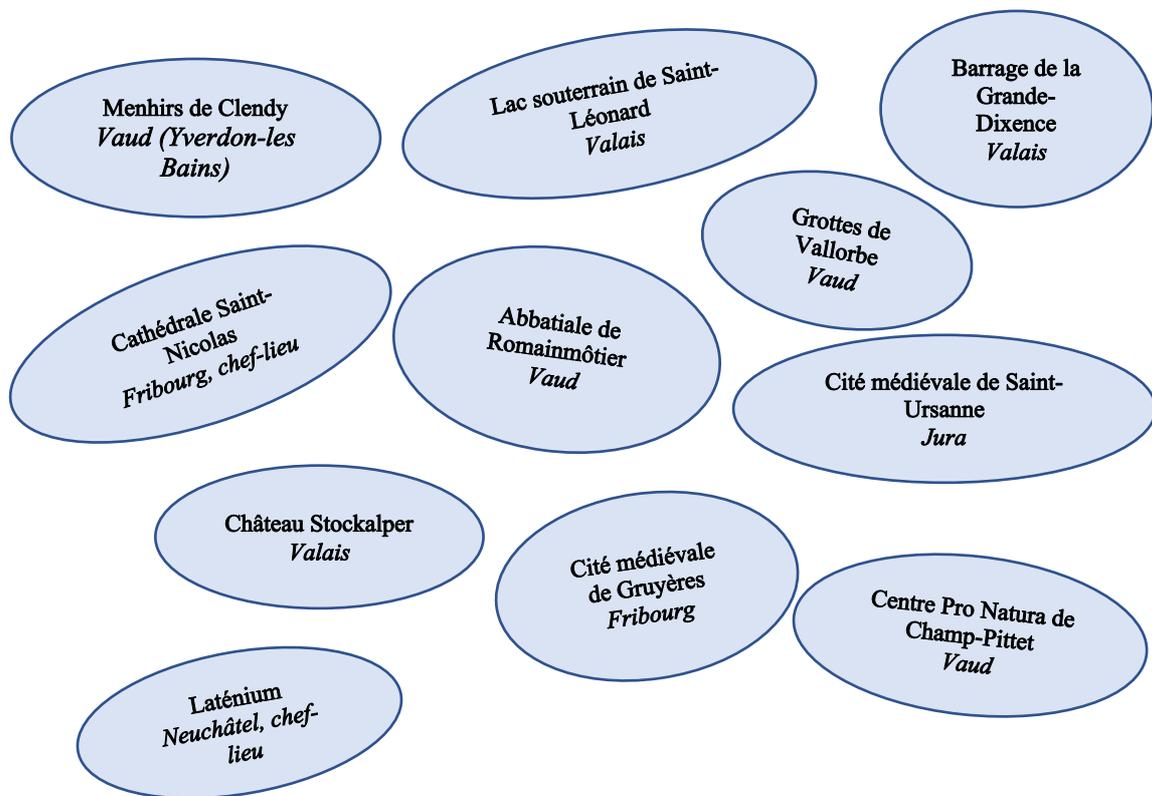
- ⇒ *Dans quel canton ou chef-lieu peut-on voir les attractions ci-dessous ?*
- ⇒ *In welchem Kanton oder in welcher Hauptstadt kann man die untenstehenden Sehenswürdigkeiten besuchen?*

- ⇒ *Recherchez les informations sur internet si nécessaire. / Sucht die Informationen im Internet wenn nötig.*



DOCUMENT 2

Solutions



DOCUMENT 3

Exemple pour demander une carte lors du jeu :

1. J'aimerais visiter l'Abbaye de Saint-Maurice. / Ich möchte die Abtei von Saint Maurice besuchen.
2. As-tu la carte de l'Abbaye de Saint-Maurice du canton de Valais ? / Hast du die Karte der Abtei von Saint-Maurice des Kantons Wallis ?

Le Valais / Das Wallis

L'Abbaye de Saint-Maurice /
Die Abtei von Saint-Maurice



1. J'aimerais verbe endroit.
Ich möchte Ort Verb.
 2. As-tu la carte endroit chef-lieu / du canton de... ?
Hast du die Karte Ort von Hauptstadt / des Kantons... ?
- Les Gorges du Durnand (voir les ...) / Die Schlucht des Durnand (sehen)
 - Verbier (aller skier à ...) / in Verbier (Ski fahren gehen) in ...
 - Aquaparc au Bouveret (aller nager à l'...) / im Aquapark (schwimmen gehen)
 - L'Abbaye de Saint-Maurice (visiter l'...) / die Abtei in Saint-Maurice (besuchen)
 - Les Gorges du Durnand (voir les ...) / Die Schlucht des Durnand (sehen)

Le Valais / Das Wallis

Les Gorges du Durnand
Die Schlucht des Durnand



1. J'aimerais verbe endroit.
Ich möchte Ort Verb.
 2. As-tu la carte endroit chef-lieu / du canton de... ?
Hast du die Karte Ort von Hauptstadt / des Kantons... ?
- Verbier (aller skier à ...) / in Verbier (Ski fahren gehen) in ...
 - Aquaparc au Bouveret (aller nager à l'...) / im Aquapark (schwimmen gehen)
 - L'Abbaye de Saint-Maurice (visiter l'...) / die Abtei in Saint-Maurice (besuchen)
 - Les Gorges du Durnand (voir les ...) / Die Schlucht des Durnand (sehen)

Le Valais / Das Wallis

Verbier
Verbier



1. J'aimerais verbe endroit.
Ich möchte Ort Verb.
 2. As-tu la carte endroit chef-lieu / du canton de... ?
Hast du die Karte Ort von Hauptstadt / des Kantons... ?
- Les Gorges du Durnand (voir les ...) / Die Schlucht des Durnand (sehen)
 - Aquaparc au Bouveret (aller nager à l'...) / im Aquapark (schwimmen gehen)
 - L'Abbaye de Saint-Maurice (visiter l'...) / die Abtei in Saint-Maurice (besuchen)
 - Verbier (aller skier à ...) / in Verbier (Ski fahren gehen)

Le Valais / Das Wallis

L'Aquaparc-Le Bouveret
Der Aquapark Le Bouveret



1. J'aimerais verbe endroit.
Ich möchte Ort Verb.
 2. As-tu la carte endroit chef-lieu / du canton de... ?
Hast du die Karte Ort von Hauptstadt / des Kantons... ?
- Les Gorges du Durnand (voir les ...) / Die Schlucht des Durnand (sehen)
 - L'Abbaye de Saint-Maurice (visiter l'...) / die Abtei in Saint-Maurice (besuchen)
 - Verbier (aller skier à ...) / in Verbier (Ski fahren gehen) in ...
 - Aquaparc au Bouveret (aller nager à l'...) / im Aquapark (schwimmen gehen)

Sources des images

L'Abbaye de Saint-Maurice

https://fr.tripadvisor.ch/Attraction_Review-g1130015-d8511268-Reviews-Abbaye_de_Saint_Maurice_d_Agaune-Saint_Maurice_Canton_of_Valais_Swiss_Alps.html

Les Gorges du Durnand

https://images.cdnlenouvelliste.ch/media/image/72/normal_16_9/5hr4wf2.jpg

Aquaparc, Le Bouveret

https://cdn.loisirs.ch/media/cache/default_landscape/default/0001/36/35081_default_landscape.jpg

Verbier

http://www.verbier.ch/UserFiles/local-miniatures/UserFiles/File/Annuaire/annuaire_produits/Camp/thumbresize/1700-900/CampagnePubTrio-33.jpg

DOCUMENT 4

Modèle pour la création des cartes

<p>Le Valais / Das Wallis Verbier</p>
<p>Image / Bild</p> <ul style="list-style-type: none"> - clic droit sur l'image (sur internet) - sélectionner « copier l'image » - « coller l'image » (ici, dans l'espace prévu) - clic droit sur l'image - sélectionner « dimension et position » - « habillage du texte » - sélectionner « carré » →  - positionner l'image - réduire la taille en tirant le coin inférieur droit
<p>L'Abbaye de Saint-Maurice / Die Abtei von Saint-Maurice</p> <p>L'Aquaparc-Le Bouveret Der Aquapark Le Bouveret</p> <p>Les Gorges du Durnand Die Schlucht des Durnand</p> <p><i>Verbier</i> <i>Verbier</i></p>

<p>Le Valais / Das Wallis L'Abbaye de Saint-Maurice / Die Abtei von ...</p>
<p>Image / Bild</p> <ul style="list-style-type: none"> - clic droit sur l'image (sur internet) - sélectionner « copier l'image » - « coller l'image » (ici, dans l'espace prévu) - clic droit sur l'image - sélectionner « dimension et position » - « habillage du texte » - sélectionner « carré » →  - positionner l'image - réduire la taille en tirant le coin inférieur droit
<p>L'Aquaparc-Le Bouveret Der Aquapark Le Bouveret</p> <p>Les Gorges du Durnand Die Schlucht des Durnand</p> <p>Verbier Verbier</p> <p><i>L'Abbaye de Saint-Maurice</i> <i>Die Abtei von Saint-Maurice</i></p>

<p>Le Valais / Das Wallis Les Gorges du Durnand / Die Schlucht des ...</p>
<p>Image / Bild</p> <ul style="list-style-type: none"> - clic droit sur l'image (sur internet) - sélectionner « copier l'image » - « coller l'image » (ici, dans l'espace prévu) - clic droit sur l'image - sélectionner « dimension et position » - « habillage du texte » - sélectionner « carré » →  - positionner l'image - réduire la taille en tirant le coin inférieur droit
<p>L'Abbaye de Saint-Maurice / Die Abtei von Saint-Maurice</p> <p>L'Aquaparc-Le Bouveret Der Aquapark Le Bouveret</p> <p>Verbier Verbier</p> <p><i>Les Gorges du Durnand</i> <i>Die Schlucht des Durnand</i></p>

<p>Le Valais / Das Wallis L'Aquaparc-Le Bouveret / Der Aquapark ...</p>
<p>Image / Bild</p> <ul style="list-style-type: none"> - clic droit sur l'image (sur internet) - sélectionner « copier l'image » - « coller l'image » (ici, dans l'espace prévu) - clic droit sur l'image - sélectionner « dimension et position » - « habillage du texte » - sélectionner « carré » →  - positionner l'image - réduire la taille en tirant le coin inférieur droit
<p>L'Abbaye de Saint-Maurice / Die Abtei von Saint-Maurice</p> <p>Les Gorges du Durnand Die Schlucht des Durnand</p> <p>Verbier Verbier</p> <p><i>L'Aquaparc-Le Bouveret</i> <i>Der Aquapark Le Bouveret</i></p>

Modèle pour la création des cartes

<p>Le canton de Vaud / Die Waadt Mines de sel de Bex / Salzbergwerk in Bex</p>	<p>Le canton de Vaud / Die Waadt Château de Chillon / Schloss Chillon</p>
<p>Image / Bild</p> <ul style="list-style-type: none"> - clic droit sur l'image (sur internet) - sélectionner « copier l'image » - « coller l'image » (ici, dans l'espace prévu) - clic droit sur l'image - sélectionner « dimension et position » - « habillage du texte » - sélectionner « carré » →  - positionner l'image - réduire la taille en tirant le coin inférieur droit 	<p>Image / Bild</p> <ul style="list-style-type: none"> - clic droit sur l'image (sur internet) - sélectionner « copier l'image » - « coller l'image » (ici, dans l'espace prévu) - clic droit sur l'image - sélectionner « dimension et position » - « habillage du texte » - sélectionner « carré » →  - positionner l'image - réduire la taille en tirant le coin inférieur droit
<p>Le château de Chillon à Veytaux / Das Schloss Chillon in Veytaux</p> <p>La cathédrale de Lausanne Die Kathedrale in Lausanne</p> <p>Le château de Prangins Das Schloss Prangins</p> <p><i>Les mines de sel de Bex</i> <i>Das Salzbergwerk in Bex</i></p>	<p>Les mines de sel de Bex Das Salzbergwerk in Bex</p> <p>La cathédrale de Lausanne Die Kathedrale in Lausanne</p> <p>Le château de Prangins Das Schloss Prangins</p> <p><i>Le château de Chillon à Veytaux /</i> <i>Das Schloss Chillon in Veytaux</i></p>
<p>Le canton de Vaud / Die Waadt Cathédrale de Lausanne / Kathedrale in ...</p>	<p>Le canton de Vaud / Die Waadt Château de Prangins / Schloss Prangins</p>
<p>Image / Bild</p> <ul style="list-style-type: none"> - clic droit sur l'image (sur internet) - sélectionner « copier l'image » - « coller l'image » (ici, dans l'espace prévu) - clic droit sur l'image - sélectionner « dimension et position » - « habillage du texte » - sélectionner « carré » →  - positionner l'image - réduire la taille en tirant le coin inférieur droit 	<p>Image / Bild</p> <ul style="list-style-type: none"> - clic droit sur l'image (sur internet) - sélectionner « copier l'image » - « coller l'image » (ici, dans l'espace prévu) - clic droit sur l'image - sélectionner « dimension et position » - « habillage du texte » - sélectionner « carré » →  - positionner l'image - réduire la taille en tirant le coin inférieur droit
<p>Les mines de sel de Bex Das Salzbergwerk in Bex</p> <p>Le château de Chillon à Veytaux / Das Schloss Chillon in Veytaux</p> <p>Le château de Prangins Das Schloss Prangins</p> <p><i>La cathédrale de Lausanne</i> <i>Die Kathedrale in Lausanne</i></p>	<p>Le château de Chillon à Veytaux / Das Schloss Chillon in Veytaux</p> <p>Les mines de sel de Bex Das Salzbergwerk in Bex</p> <p>La cathédrale de Lausanne Die Kathedrale in Lausanne</p> <p><i>Le château de Prangins</i> <i>Das Schloss Prangins</i></p>

DOCUMENT 5**Aide-mémoire pour la formulation des questions lors du jeu****Différenciation****Variante 1**

Poser toutes les questions avec le verbe « besuchen » (visiter).

Variante 2

Utiliser différents verbes comme par exemple « gehen » (aller), « schwimmen/baden » (nager/se baigner), « Ski fahren » (faire du ski), « spazieren » (se promener), « randonner » (wandern), « faire du vélo » (Velo fahren), etc.

Question 1 / Frage 1 → chef-lieu / Hauptstadt

J'aimerais verbeattractionendroit.

J'aimerais visiterla cathédraleà Lausanne.

Ich möchte SehenswürdigkeitOrtVerb.

Ich möchte die Kathedralein Lausannebesuchen.

Question 2 / Frage 2 → chef-lieu / Hauptstadt

As-tu la carte attractionchef-lieu ?

As-tu la carte cathédraleà Lausanne ?

Hast du die Karte Sehenswürdigkeitin Hauptstadt?

Hast du die Karte Kathedralein Lausanne?

Question 1 / Frage 1 → canton / Kanton

J'aimerais verbeattractionendroit.

J'aimerais visiterles salinesà Bex.

Ich möchte SehenswürdigkeitOrtVerb.

Ich möchte das Salzbergwerkin Bexbesuchen.

Question 2 / Frage 2 → canton / Kanton

As-tu la carte attractiondu canton de... ?

As-tu la carte salines de Bexdu canton de Valais ?

Hast du die Karte Sehenswürdigkeitdes Kantons... ?

Hast du die Karte Salzbergwerk in Bexdes Kantons Wallis?

Exemples avec différents verbes¹**Question 1 / Frage 1**

J'aimerais .

J'aimerais .

Ich möchte .

Ich möchte .

Question 2 / Frage 2

As-tu la carte / ?

As-tu la carte ?

Hast du die Karte / ?

Hast du die Karte ?

Question 1 / Frage 1

J'aimerais .

J'aimerais .

Ich möchte .

Ich möchte .

Question 2 / Frage 2

As-tu la carte / ?

As-tu la carte ?

Hast du die Karte / ?

Hast du die Karte ?

¹ Pour simplifier la formulation des questions, les phrases types ci-dessus sont illustrées avec des verbes principaux uniquement (schwimmen, baden, spazieren) en omettant la formulation avec le verbe « gehen », comme « schwimmen gehen », « spazieren gehen », « Ski fahren gehen », etc.

DOCUMENT 6**Lettre de remerciements / Dankesbrief**

Chère classe ...,

- Remerciements
- Ce qui m'a plu en jouant à ce jeu
- Ce que j'ai appris en jouant à ce jeu
- Ce qui m'intéresse de voir, de visiter, de faire
- Poser une question (Qu'est-ce qui vous a le plus surpris en jouant notre Quatuor, etc.)
- Etc.

Salutations,

Nom

DOCUMENT 7**Règles du jeu / Spielanleitung²**

Les joueurs doivent être au moins au nombre de trois. Les cartes sont mélangées et réparties en nombre égal entre les joueurs. Le joueur assis à la gauche du donneur de cartes demande ensuite à un autre joueur s'il possède une carte qui lui manque pour compléter un quatuor. S'il reçoit cette carte, il peut continuer à demander à ce joueur de lui fournir d'autres cartes manquantes. Lorsque le joueur interpellé ne possède pas la carte voulue, il peut à son tour demander aux autres joueurs s'ils possèdent les cartes qui lui font défaut. Le gagnant est celui qui a constitué le plus grand nombre de quatuors complets.

Die Karten werden gemischt und an wenigstens 3 Spieler gleichmässig verteilt. Der links vom Kartengeber sitzende Spieler fragt nun einen anderen Mitspieler nach einer Karte, die ihm zur Vervollständigung seines Quartetts fehlt. Erhält er die Karte, kann er diesen Mitspieler weiter nach anderen ihm fehlenden Karten befragen. Erst wenn der Befragte eine geforderte Karte nicht besitzt, darf er seinerseits weitere Mitspieler nach fehlenden Karten befragen. Gewinner ist, wer die meisten vollständigen Quartette ablegen konnte.

Variante³

Le but du jeu est de réunir le plus grand nombre possible de quatuors.

Préparation

2 à 4 joueurs peuvent participer. Les cartes sont mélangées et distribuées individuellement aux autres joueurs. A 2 joueurs, chacun reçoit 10 cartes, à 3 et 4 joueurs, chacun reçoit 8 cartes. Les cartes non distribuées sont placées en pile, face cachée, au centre de la table. Les cartes manquantes pour former un quatuor s'obtiennent en posant des questions et en combinant habilement.

Déroulement du jeu

Le donneur de cartes commence et demande à un joueur une carte qui lui manque. Il ne peut toutefois demander les cartes d'un quatuor que s'il possède lui-même au moins une carte de ce quatuor. Cela peut par exemple ressembler à ceci : celui qui pose la question possède une carte avec un ballon bleu. Il demande alors à un autre joueur si celui-ci possède une carte avec un pantalon bleu. Si le répondant a la carte recherchée, il doit la donner. L'interrogateur peut demander à n'importe quel autre joueur tant qu'il reçoit la carte recherchée. Si une personne interrogée n'a pas la carte recherchée, c'est à son tour de poser des questions. Pour cela, le questionneur reçoit une carte de la pile du milieu de la table. Lorsqu'un joueur a complété quatre cartes d'un quatuor, il peut les sortir du jeu. Celui qui peut poser un quatuor ne peut pas continuer à poser des questions. C'est alors au tour de son voisin de gauche. Fin de la partie.

Celui qui a pu se débarrasser du plus grand nombre de quatuors est le vainqueur. Il est important de se souvenir et de réfléchir qui des autres joueurs pourrait détenir les cartes manquantes, afin d'augmenter ses propres chances au moment de poser les questions.

² Règles copiées d'un Quartet de la Migros

³ © AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Dietzenbach, MMXIII

Variante

Ziel des Spiels ist es, möglichst viele Quartette zusammenzubekommen.

Vorbereitung

Es können 2-4 Spieler teilnehmen. Die Karten werden gemischt und einzeln an die Mitspieler verteilt. Bei 2 Spielern erhält jeder 10 Karten, bei 3 und 4 Spielern erhält jeder 8 Karten. Die nicht verteilten Karten werden als Stapel verdeckt in die Tischmitte gelegt. Die fehlenden Karten zu einem Quartett erhält man durch geschicktes Fragen und Kombinieren.

Spielablauf

Der Kartengeber beginnt und fragt einen Mitspieler nach einer Karte, die ihm fehlt. Er darf aber nur nach Karten eines Quartetts fragen, wenn er selber mindestens eine Karte dieses Quartetts besitzt. Das kann z. B. so aussehen: Der Fragende hat eine Karte mit einem blauen Luftballon. Er fragt nun einen Mitspieler, ob dieser eine Karte mit einer blauen Hose hat. Hat der Befragte die gesuchte Karte, so muss er sie abgeben. Der Fragende darf solange einen beliebigen Mitspieler fragen, solange er die jeweils gesuchte Karte erhält. Hat ein Befragter die gesuchte Karte nicht, so ist dieser mit Fragen an der Reihe. Dafür erhält der Fragende eine Karte vom Stapel aus der Tischmitte. Wenn ein Spieler vier Karten eines Quartetts vollständig hat, darf er dieses ablegen. Wer ein Quartett ablegen kann, darf nicht weiterfragen. Sein linker Nachbar ist an der Reihe. Ende des Spiels.

Wer die meisten Quartette ablegen konnte, ist der Sieger. Wichtig ist, dass man sich merkt und überlegt, wer wohl die ihm fehlenden Karten in den Händen hält, damit man beim Fragen Glück hat.